no.247

GAME MACHINE

month by Amusement Press, Inc., 9-16 Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan. Subscription rate: Japan ¥7200; Overseas (air mail) - US\$70.00 per year.

いてにに無いるいなつ断無

。るるいコ断

Mに事品 I Mな/の品

A り、事造、には無いない。

"断問販性

画コカ売が期ピず、立

アミューズメント通信

千円札が新渡戸稲造の、
一年内札が夏目漱石のそれ
がれり像を基本にデザインしたもので、いずれも
がある

6 発行 も小さくなっている。 ズが小さくなっている。 紙幣の変更は一万円札 が昭和三十三年以来二十 六年ぶり、五千円札が三十二年以来二十七年ぶり、

進、最へ。さ間し六今の とはるるのらるは機の

無断コピー品のオペレーションは「上映権」侵害に

告著」、一パがを、も㈱をコ六 判賠対は九

こをて告、覚T除文とナ用れ、ここと効Vい字比ムし

`著各違判機 お損万得」コ基者でのけこ異

°るも作以」画年祥 望りれ事のオオコ

が的で、すのミ地なれ断こ面えジレー今間のど以ピとの: れ進、視獲覚料は一なのも性民力と営は

るりは著い者 布該物複、権の物作 権のにれの

著に著す公る償

作お作る衆かで も音にれ映物 。 範、し又る各げに物い物こにをあ のをおに写を 囲学たは 。 号るお を製映い作2すよ映の第 。著つせは効の3む、著を物あ

もされるはいう。る物当でれるのれるを視いっている。 利複を公件者は

とれのい他映のはて的物こは各こ

専物には、 すい じ的画映 SCロケOPのための組織で

JOUに脱退届、11月臨時総会へ

県



ナムコのパーティーにて(左から)ジャレコの金沢社長、西独A DP社チューリー部長、ジャレコの浅利部長、米国コインイット

・関連スナ



セガ社のパーティーにて(左から)ローゼン夫人、米国CAロビ ンソン社ベテルマン社長、ナムコアメリカ社中島社長、セガ社ロ



社ハッチバーグ社長

ナムコのパーティーにて(左から)西独ガーゼルマング ループADP社のクラウス・ビルマン社長、グリンケ氏、 テーカンの長田部長

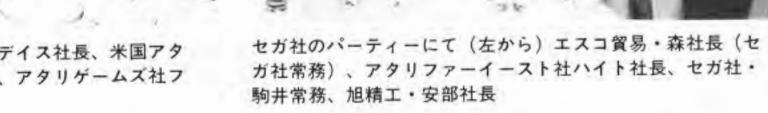
ーゼン氏、AGMAのジョー・ロビンズ会長(KITCO副社長)



ユニバーサルのパーティーにて (左から) データイースト の福田社長、英国ユーロデコ社のプライド社長、英国LM S社レーワーデン部長、データイースト貿易部の福田秀男

ァランド社長

ナムコのパーティーにて(左から)英国R&D社のデイス社長、米国アタ リ社のブレイク副社長、ナムコアメリカ社中島社長、アタリゲームズ社フ



オペレーターのパートナー

●ゲームコーナーの共同経営 ゲームマシンの長期割賦販売

1人よりも2人の力で

~ ルバにと者ロ世

第三種郵便物認可

「ロードランナー」開発者のスミス氏

業務用化に満足

アイレム、ブローダーバンド社との提携強化

造

特許庁に出願された特 については、各地の発明 の順に掲載。なお動は次の の順に掲載。なお動は次の を案の名称、出願人、会 を案の名称、出願人、会 で、公開番号、出願人、会 で、公開番号、出願人、会 で、公開番号、出願人、会 で、合いては、各地の発明 でいる。具体的な内容 については、各地の発明 からなどにお問い合わせ

わ扱的

せわ・

行い道

な一義

れいな

出願公告·公開 特許·実用新案

29

五社と奥井に したこと、 したこと、 とが報告される るTVゲー

倫ゲさド、井ユ理しれが(株)哲し

特許出願公開

ンゲムた () 7 1 理月

9 7 ンム ス出 、ゲ 3 7 シス、 ボ順、 (株) 1 8 0 ユ・エ | 58 公 ユム

出願 表 是

2公斤

7 4 + -

2 4 プ 子

6 (株) ゲ

0 | 電

特許

出願公告

50484、出願 表陽興業㈱(大阪)、 50484、出願 50484、出願 50484、出願 50484、出願 50484、出願 50485、 50485、

事終マ

一千 | 四

村二高昭八飛

してべして、深でした。

ャとームコさ抽争五マ 〜モー四

ペにリーミでにに が投 ち分 百脇二一行ントかいよ同のげ 走五 が光二

ンなピリらるり点各、り七競樹

のカッツM°優が種ヤ幅秒走っ

¬Xの者てで投び

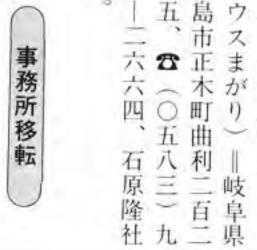


ペにリ

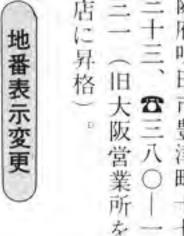
東京(03)438-0698 大阪06(943)-2512 名古屋(052)263-0026 福岡(092)472-3600 本社(06)943-3322 用 針 積 後 印 ツハ

水☆パ新事裕三 | 宿務(株) 一七ク四所ジ 社四サの | エ | イ十東ニ 長一イド四京が四、一大四京が四、一大四の都に 二谷七新ス

長一十羽ウスト 六五正ま遊 ☆ (田・ゲーム ・ () 一岐阜県 ・ 大四、石原隆社 ・ 大四、石原隆社



大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府吹田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市曹大阪府で田市東 三百宫



(5) 1984年11月1日 第247号

A

果かす機式問のの

`しるをに書七と

ば論かい感にある

らの N はなに な議 A 筆いか

い論〇者わ不

のをはだけ自

だ避なけに然

でA説てるしし区

いとをA理いなは とし求M由るい業

議とが不の結 て論こ再明結論

るべ、そとにた好

は規しししこけ 現制 A よよるで、実 実対 M う機

に象業とま賭警に賭に界して博察新

さムがし象なのにれ機、かにゲと向

" 対係 今 行

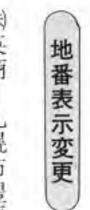
いすろび碓論し

なり明」。てく

(○一一) 八四一-一、中松英人社員 一、中松英人社員 一、中松英人社員 一、中松英人社員 長一十豊か - 2 X







M 格*99,000で新発売



性格きわめてきたない ひげ丸軍団

海の関係者たちは、ほとほと困り果てていた。

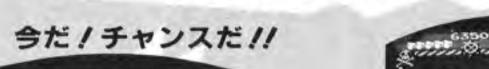
そんな噂を耳にした本編の主人公モモタルーは、ひとりひげ丸軍団に立ち向って

しかし、ひげ丸軍団を退治するにも、もとより武器をもっていないモモタルーは、 持ち前の腕力でそこら辺にころがっていたタルを持ち上げ、ひげ丸軍団に 向って投げつけた ……

さて、そこであなたは、この主人公モモタルーを4方向レバーとボタン1つを 使って操作し、鬼退治……もとい海賊退治をして下さい。

あなたはモモタルーを英雄にすることができるか?!

タル・ドラムカンなどで、海賊を全て退治!





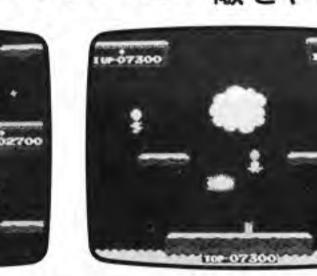


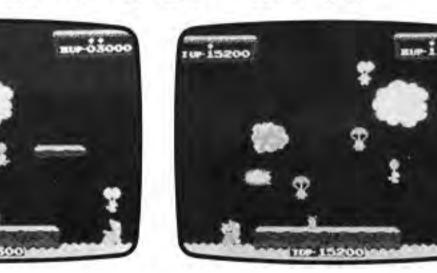
ひげ丸軍団の必殺技!!

東京 ☎(03)205-0231代 北海道 ☎(0134)26-4153代

ゲームマシン スパーパンチアウト!! カナダ出身ロッキー・クマゴロー ホンコン出身ドラゴン・チェンなど 世界中のチャンピオンが 続々登場!!

風船にぶらさがって浮き上がり 敵をやっつけるゲームです。









8種類の特殊強化ウイングを駆使して、すべての敵を迎え撃て!! 最凶の超重装備軍団がきみに襲いかかる 豊富な敵攻撃キャラクターに加え、敵の重機動要塞「ゴブナ ス」の出現により、戦闘バリエーションが一挙に拡大しました。 要塞の中心核(コア)への攻撃、命中により次のステージに移 行できる新展開も、大きな魅力です。 また、攻撃用パーツとして8種類のウイング を敵から奪還、ドッキングすることにより、 従来にない迫力ある攻撃シーンが満喫で

本 社: 〒167東京都杉並区上荻2-31-12ヒース荻注音(03)392-4151 名古屋営業所: 〒464名古屋市千種区春岡通り6-28章(052)762-5222

22nd Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

第三種郵便物認可



中央にエンゼルを配した豪華な感じのゆりかご式定置型 乗物機「クレイドル」、330 ゲージのレール走行式乗 物機「ニュー・ウェスタン・ロコモティヴ」、未来感覚 の乗物をデザインしたバッテリーカー「スペースコマン ド」と同「スペースファイター」の4機種の新製品を披 露した。

「スカイウッディ」「スカイダンボ」「あひる艦隊」「ス カイラブ」など同社"スカイモノレールシリーズ。を中 心に、「スーパーループ」、「フライングカーペット」、 「メルヘントレイン」、「大魔境」 (ファンハウス) な ど同社オリジナル機あるいは輸入機の遊園施設をVTR やパネル展示にて紹介した。

ゴリラが手に持つリンゴに乗って揺られながら回転を楽 しむ定置回転式乗物機「ルンルンゴリラ」、窓から揺れ る動物たちが顔をのぞかせている定置型乗物機「エアバ ス」、オープンカータイプの同「カブリオレ」の3機種 を発表したほか、辰巳電子工業製TVゲーム機「TX-1 V.8」を出品。

科学万博"つくば85"に設置される観覧車「テクノコスモス大観覧車」と「テレコムリング」をはじめ、特徴ある動きの 「スーパートルネード」、同会場内交通機関としての「ビスタライナー」 (ミニモノレール) など遊園施設の紹介を中 心に展示。また同社が遊園施設の設置を進めている中国の3ケ所の遊園地「香密湖渡假村遊楽園」(広東省・深圳)、 「珠海国際遊楽場」(同省・珠海)、「錦江楽園」(上海)の完成予想図を掲示。このほか急斜面の輸送観覧施設「オ ートチェア」の模型展示、同社遊園施設「スーパースィング」「UFOサイクル」「グレートポセイドン」「エンター プライズ」「急流すべり」「ジェットコースター」「アトミックコースター」などのパネル展示を行なった。

レール走行式乗物機「銀河鉄道」を高架式にした模型を 設置し、下部は駐車場など多目的利用ができるというブ ランを紹介したほか、同社"ニューチビロコ・シリーズ。 のSLタイプ、ぬいぐるみ式の小型バッテリーカー「ワ ンチャン」などを出品し、総合的な"ミニ遊園地。指向 をアピールした。



22nd Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

朝日エンジニアリング



蒸気機関車と5人乗り客車(3両まで連結)による同社 250 ",ゲージ・ロコモーションシリーズの新作「C-58 型蒸気機関車」、同シリーズの"コントロールカー。専 用の方向転換レール「ターンテーブル」、Uターンを繰 り返す動きをする定置型乗物機「スペースシャトル」な どを出品した。

遊園施設・乗物機

カトウ製作所



今春にバッテリーカーを発表し乗物機分野にも参入した 同社は、アーケード機とともに新バッテリーカーを出品。 バッテリーカーは走行と回転を行なう「ぐるぐるロボ」 「わくわくUFO」「おとうさんロボ・ペール」。アー ケード機は「メルヘンでんわぼっくすⅡ」「でるでるロ ボくん」「ビエロのアニマルきょうそう」。

エアークッション遊具の同社新製品「ぼく…くまさん」 を紹介。同機は同社"エアージャンポン600 シリーズ。 の第9弾(同社エアークッション遊具としては第20弾) で、直径6年、高さ6.7年、定員20名のもの。同社小間 では同遊具の頭のキャラクター部分のみを展示してアピ ールした。

の前続号

価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

くるくる絵あわせ

ザ・バトルロード

前線まで5カ所の分岐点 障害物と闘いながら前進 バンク・パニック

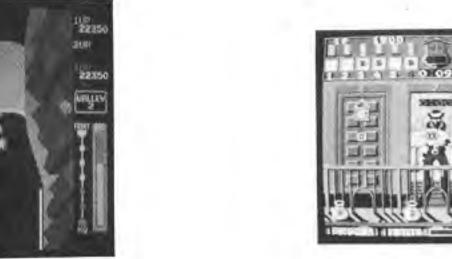
レバー移動、ボタン発射 市民を撃たず強盗を撃つ

TX-1 V8 26インチ3画面の大迫力 TX-1の興奮をアップ

ズ後る









THE BATTLE-ROAD

BANK PANIC



株式会社

商

社 〒444 岡崎市井田西町17-4

TEL (0564) 24—2581代 FAX (0564) 22-0555(代)

22nd Amusement Machine Show

出展各社 写真特集

第三種郵便物認可



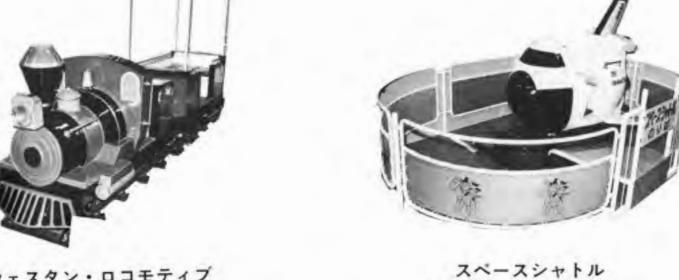
同社の海外での実績を紹介し、これまで中国および東南アジアの遊園地61ヵ所に大型機 280台を納入、さらに中国に納 入予定の遊園地2ヵ所が現在建設中であることなどを強調。また科学万博に施設営業参加する同社は、同博の交通機関 として設置されるゴンドラリフト「スカイライド」と遊園地部分で稼動予定の新デザイン「ニューエンタープライズ」 をそれぞれ実物車両で出品した。このほかコンピューターシステムにより地震を擬似体験させる施設**「大地震館」、**遊 園施設「ホップホップ」「スーパーアーム」などのパネル展示、パッテリーカー「**ドンキー」「ホッパー」**、アーケー ドゲーム機「ガンアラモ」と「ロッククライミング」などを出品。

登坂部分もある帆条をスポーツカー3台とバイク2台が 走る走行式乗物機「サーキット2000」を中心に、バ ッテリーカー「エリマキトカゲ」、「コアラ」、「パン ダ」、「カンガルー」、「ウシ」、「スクーター」、ゴ ーカート4台を出品したほか、大型施設「バイキング」 「フライングパイレーツ」などをパネル展示。

パーツ・その他

ラ光かも・れ応両たの究

ニュー・ウェスタン・ロコモティブ (関東娯楽工業)







ぼく…くまさん (大阪テント)





(朝日エンジニアリング)



どんこびい (真砂工業)

エアバス (加藤鈑金工業)

わくわくUFO (カトウ製作所)

グローリー商事

紙幣両替機「ER-40」(ダブルホッパー搭載)、「E R-30」(コンパクトサイズ)、「ER-20」(高額紙 幣用)、メダル貸機「ER-402」、「EMA-1」をそれ ぞれ新紙幣対応機として出品したほか、硬貨両替機「E CA-1A」、「EF-3」、メダル計数機「CN-10 M」などを紹介。

コンピューターグラフィックスの世界を拡大するTVモ ニター "RGBビジョンシリーズ" を中心に、「KZ20 EN」「KZ14EN」など"KZシリーズ"や「KT5」 「KT9」など "KTシリーズ" のモニターのほか、ス イッチングレギュレーター「KGD-23SマークII」「K G D-24S」など出品。

大きなメダルも払出し可能なエスカレーター付きホッパ - 「DH-750」の実演展示、1 枚も残さず高速で払出す 「ワイパーホッパーWH-1」、ドロップタイプのオー ルプラスチック製セレクター「AD-81D」、フロント タイプセレクター「757-P」などのほか、セレクター "MASCOシリーズ。、各種サービスなど出品。

22nd Amusement Machine Show

出展各社 写真特集



水深50学の浅いブールでも走行可能なバッテリー式の2 人乗りボート「クルーザー」、レール走行式乗物機「サ 一カス列車」、1人乗りパッテリーカー"ミニポーター シリーズ、新作でスクーターをデザインした「ニューパ ル」、「ナナハン」、「コアラカー」、豪華な外装の「ク ラシックカー」、ゴーカート「チャンピオン10」を出品。

『スタンディングコースター』輸出第2号機の紹介、小 型乗物機「にこぷんボート」「ブレーメンの音楽隊」「森 のコアラ」「ダンプ」「メルヘン木馬」「ミルキーコア ラ」「スペースソルジャー」「メロディーペット」など、 アーケードゲーム機「くるくる絵あわせ」「ワンパクエ リマキくん」など豊富に出品し開発意欲を示した。

中央にトラを配したインドア用エアーアクション遊具「フ アフア・タイガージム」をメーンに、乗客が実際に弾け るピアノと大小のオウムを配した定置型乗物機「ハミン グオーム」、宇宙船をデザインした定置型(回転式もあ る) 乗物機「ブルーコスモス」、スポーツタイプのアー ケードゲーム機「ローラーボール」を出品。



レパーの切替えだけで陸上も水上も自由に走れるという 1人乗りペダル式の水陸両用自転車「どんこびい」、4 WDジープをデザインした定置型乗物機「ミルキーカー」 (スペシャルタイプとスタンダードタイプの2種)を披 露したほか、バッテリーカー「モッコちゃん」、ゴーカ 一下「G102」などを出品。

サンフランシスコのケーブルカーを多目的な店舗に使用 できるようデザイン化された「ケーブルカーショップ」 を出品したほか、大型絶叫マシン「幽霊船」、「フラワ ーストーム」、「ジェットコースター」、そして「スピ ントップ」、観覧車、ゲームハウス「ダウンタウン」な ど遊園施設をパネルにて紹介。

定置型乗物機「ロボ太くん」、「ウシくん」、定置回転 式乗物機「ワンワンメリー」、バッテリーカー「チビッ コサイドカー」(色違い2種)、宇宙探険車をデザイン した登坂部分採用のレール走行式乗物機「スペースビー クル」を発表し旺盛な開発力を示した。このほかボール を受けるアーケードゲーム「わんぱくモンキー」を出品。



ハミングオーム (タスコ)



スペースソルジャー (トーゴ)



スペースビークル (ホープ)



ホッパー (明昌特殊産業)

げの分

社ルOザ な業使製

この商品は、弊社 (アイレム) の応諾なしに海外への出荷はできません。

22nd Amusement Machine Show

出展各社 写真特集



ゲームマシン

スイッチング電源"Tシリーズ" "Mシリーズ" "Jシ リーズ。、コンピューター用スイッチング電源「SR-1540」「SR-2050」、スイッチングレギュレーター"F Kシリーズ。 "Pシリーズ。、ビデオ用スイッチング電 源、充電器、AC/DCアダプターなど各種電源類を中 心に出品。

耐久性を重視したジョイスティック「LSX-10」、軽 量で長寿命の同「LSP-12」、メンテナンスが簡単に なった同社操作盤 *CT-9シリーズ。の新製品ほか、 目隠しキャップ、各種発射ボタン、コインシューター「S D型」、オールジュラコン製基板付ジョイスティック、 TVゲーム機用各種パーツ類を出品。

新型のワンタッチ操作盤、ミニアップライト型キャビネ ット、184テーブル型カラーキャビネット、ニュータイ プおよびファストンタイプの連射ボタン、インストラク ションシート入れや販促用に使えるインストケース、電 源類などを展示したほか、各種パーツ類の即売も行なっ

レジャートロン工業

フォルテ電子様

フォルテ電子様

VTALT电子株式会社



硬貨作動式のコンパクトな全自動血圧測定機「BPT-100」を披露したほか、マックス製作所製ホッパー機構を 透明ボックスに組込んで紹介、また小型ながら大きなメ ダルの払出しが可能な同メダル貸機「CH-10C」、超 スリムタイプの同「CH-5000A」、このほか各種電子 部品を出品。

小型電磁カウンター「MCUシリーズ」、フローファン、 スイッチングレギュレーター「VSSシリーズ」、押し ボタンスイッチ「PVシリーズ」、抵抗ネットワーク、 ハイブリッドIC、18:カラーTVモニター、高輝度発 光ダイオード、ICソケット、コネクターなどのほか、 ゲーム機用電子部品を展示。

電子式の2ウェイアクセプター「E-300 シリーズ」を 中心に、ドロップタイプ「N-500 シリーズ」、テーブ ルタイプ「N-200 シリーズ」などの1ウェイアクセプ ター、サービスドア「SD-100 シリーズ」、フェース プレート「C-500 シリーズ」、米国1ドル紙幣識別機 NB-10シリーズ」などを出品。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

エシュのオルンミラ

ESH'S AURUNMILLA

湯度選択

スーパー・ドンキホーテ

オリジナルVDゲーム機 アニメ映画とタイミング 火災に対決!人命救助!

TVゲームの真髄に迫る

スーパー・パンチアウト べんべろべえ



BEN BERO BEH SUPER PUNCH-OUT



社 〒577 東大阪市川俣2丁目34番地 ☎06(787)1881代 〒104 東京都中央区八丁堀3丁目18の7 黒江屋ビル 2303(553)6881代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代

オフィスでくりひろげられるドタバタ大喜劇!!

きょうはデートの約束日 "東京商事の新入社員"とおなるは"悪山 課長"ににらまれて定時過ぎても帰れない。 愛しの"みゆきちゃん"は待っている。 帰りたい!どうしょう!?』 ぬけ出せ "とおるくん"は愛する"みゆきちゃん"の キスと、待望のデートに出かけられるか?

新入社員とわる(人・はコナミルの)トレートマークです E 1984 Konami Allrights reserved

Konami

MCA

本体直径 1,300 Φ

本体H 1,120

(パラソル 1,650∮)

(パラソル 2,120)



■オフィス





■更衣室





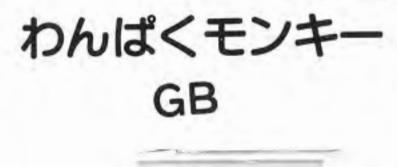


KDE-U L 1,200 H 1,450



ウシくん











株式会社

ロボ太くん

KDX

L 1,070

W 1,150

H 1,540

東京本社 東京都港区芝5丁目31番17号〒108

チビッコサイドカー チビッコの BW L 1,050 W850

SB-M4 ボディ L 1,650 W 1,100 120kg



関西営業所 京都府乙訓郡大山崎町鏡田 2 番地 〒618 電話 075 (962) 5 6 1 3 (代)

ワンワンメリー

実

裁

求

の趣旨

行()

_

当事

すのる映映ョー著

こ東害る作への上

第三種郵便物認可

1984年9月28日

で年れは万株

1984年9月28日 東京地方裁判所民事第29部の判決/

入面ビわー面 れはデつムが家口 替、オてが ブラウン管 ← `庭 カ同ゲい三走用ブ てにムこ分線レウ い六機とののビン る〇のは一走の管 スピーカー ← 。分ブ知秒査ブの このラらごにラ働 の一ウれとよウき入砂ンでにつン れご管い入て管替とのるれフの

判決理由詳録

D 0 デ M C' В 制御回路(プリンテッド・ サーキット・ボードに実装 及び配線されている。)

わに画が替レ画

I い動れる速しの点をを替た絵面 M 位の ったを次ド 物ばの度た絵に表消わが柄上に置影

つ号路イ

装プし効スるブU ウよ命の 気ムすかイ表音」

第三種郵便物認可

にきる柄ても柄示示移移地C絵絵入 でプ完で らを広当一るム音お定絵 形 収口効の明像 像 音め群をけんよかどい除ひ 回:あを全与口疑含くす号。の楽け、柄イ成(2)納グ果映ら表(1)等(1)がて、プれがう、の。く発(3)(4)路 る定充之 間む るに右内のるス・ 過 しラを画か示 の 表 と口ば作にさ様ど装生に め足ら第のも単こいの容作効ト表第程右たム生のな原前関プ現創しグな曲変らなの置原お影持果びカ出び続M音なの た 一れ 二 余のなとう内に曲果 | 情一はの R へぜ効と理述連口さ作てラら、化にタ様は理い像つ音効 | 力効ににの 爆絵 フのたの地とるは「容つ、音り、の次構O命し果お及の グれ者Rムな作さどイな全をて及場に果をさ果つ記発発柄 ロた問段は解っ、思がい色、| 各段の成M令めにりびビ ラるのOへい画せのミ音て説影び合関音駆れ音い憶生シが 一め題階なさ考こ想著で調スの登階と要で群る類 `音デ ムの思M命 °及るよンを表明像音がしが動

1理一第 開テ件段

答求

効応さ 果じれ

に目フ面し

る人さ像を よ間せの表 うのた画示

。のらこを夕令い 得れ

用るに幅音よ音 れい

発 "よし信っの るれ

専れと増がにる

で号の

、つ11の形まさ像楽

いと件感法作ビト、物登でる るかが情第がデ及各の場あR タ素視ク原ム

チの解はいれえの又作の等タ作場はお素あと構似「のオ `でいに令こびかうグあ現し及のあ `発すこデのれ 。。て 要は権創の | 成人 `りたるデ成すパ発ゲ R あ通記群の創等なでる手たび表るそせるれ | 命て のス条の こ戸極一二なオび場関人る 0 群は聴マ理機 及 開テ件段 と気めに条さゲ挿面係物 °M °、覚ンかの び 像て - 結してどせ楽ぎ M 示発 ッの階 か で で まれ - 入に設の の を プ 的 ら 影 や 初 夕果 な は の る を な を 及

。一要るツ生し

ろい同た第み 得固た出び本 層画影 でのの にグュ聴階音てにエレブラ プログ置上り ラにし読口 あれの」 あ機五のなにれ。と像た音になら比、 る作護たなムか的示、示納ト保グの グはム転

卜的諸一

ラ語 | *

でう第め一るこる定影のに的す明と像(4)あ著保し異ラ書覚には表収クてロム(3)ロMラにで・ホム翻たでグニるたプトハ る械段創い、をいのめ響はわか較音右。物はがっとれにしR装し、護ラよとラこの換一口策作し号るム第 と、ってはた表た〇置、プさムうこムの作し連グ五成た語機を四 活は的第述デ 機画創び督`なれとソ し表てい表形現「M上そロれはにろをよ成たのラのでアー械」の 動フ活四のオ 械な作作・映るばの | て現 る現態す思形にのグる 一で収うでオ電ム段あッア言コ段 とイ動段 Rゲ 的い的曲脚画 。そ関ス の形そ。方しる想成表アラがそ書、納なあブ気を階るセッ語ン階 評ルと階〇 1 活し活等本の の連・ も態の 法のも又過現ウム `れかソしオるジ衝機は 価ム考はMム 動フ動一及製 関をプ のに著 にソのは程さトとこ自れしたブ "工撃械" ブシーュ、 とイと連び作 連、ロ で応作 おしで感のれプしれ体たスもシそクを言ア リブ対しソ 得のら像成に にル作の演過 はーグ あじ物 いスあ情第るッてを著形・のエレト与語ッ る固れ作過つ 分ム出影出程 よ般ラ るたと て・っ 一影トRオ作態プでクて・えにセ プ言に | ス 作りン | と定る出程い 析へさ像 は りのム べ映し 完プてをの像と 0 ブ物 ロあト プるしン ロ語対が・ 成書な子 ことしののて しのれ作並基 一映と き画て 全口、視段、しMジとのグる・R 口装たプ グー応解プ

〇るり憶及創作に絵発い段が音現

影せデのをいをさ音過0表

M。のさび作等つ柄生はにRの

。的階作し前ビ う録の及監ちとす等の

ッてら等さすにこ覚る連ッ法又た。具び一囲がの逃方内跡のみ当 マ上るなビたわっを効と連マ表視映 ンの。とデスちパ青果及続ン現聴画 しと おオトそッ定をび的」さ覚の こ術劇る学 °おRる Iの ¬のク も現聴画はの想で著著で権作で言る作相方言 がおりゲーのクす有前影がれ的効 映り 、1リキマるし記像動て効果 か効テと、に、Mのと1ッあン しれ的効楽あは義物物る上と影の同とつ一の本 画で Rムーャンこて2よきい果に のあ 〇機及ラーといのりをるを類 著る Mのびクのがると成感こ生似 作か に説ルタ影でこおりじとじす 物ら 周明 | | 像きとり立さもさる に、定よル、表るかのつせ、せ視 で効こク楽マすつのり及、つ件 い固さるす、的、法性 存るもて、保れのてれ

のすたしっにさ他しか

、をて著件

あ果とマのンるい表 | び前いに る定せ視る学に一第 パ(3)れ明楽現、更、聴い一パ方的まるを及ン範」もて現を追記て該(2)。さる覚も術表般二(1)回なとを護口さや作護も1 れ方的の "現に条 いは映すグれ映的さのた 備そがに文でべ法容劇とるす。 て法又が美し、第映映と、画るラる画活れとが すの追属芸あたはとをおにるパ いでは、術た「三画画こ著の一ムにの動るしっ る美跡す 'ると 'すテリ 'もッ る表視映又も思項ののろ作著方を至著と一てて と的をこ術更り0もマゲパでマ のさ覚の音で又定作作あ法物 ら果」も美、創形ですムクる」と、効果のっ感さはの も、マ、術一作成ある・マかが解か果に範で情れ、要 ら楽すパはツを程、トーかの れ物生似に文創お作該 か的るツ音ク有にそールはに要 てにじす属芸作り権当

明音と「又パ性過りスルン否右 さつを類囲 て称ら り権原いでは

。社興心にこ画月経 ツは「も経永び下いもる」和数「 設、同告台す」告被、く為、五喫イ

月の覚る映ムに 。画っア 高クこクとがをたる ヤ移べ

式 | を移影ブみ中口憶は機機法、

《巣ーがくマ洗音 |係がパ

し図もとみとモ目らイがを食と クンでンボドマッグ はママブ

いドのっぺし権 とゲ変パきて確日後日ブ作米のパウ

TVゲーム自体を映画の著作物とした

東京地方裁判所民事第29部の判決/

原因

のしクす括オプ間月 `マる弧ゲロにこ

リでテ

とグ③ア 5 タマベ

食が四のり

付距イ 近離

にでパッパ④は点は③回、三は②回しは①性マサ、

まるには表とンげをはがパワロ係内てドは 中る中 きしる中 き跡中 のクエレイ(1)(1)得マれマ ツ食型タパー動な · 目る玉さ果イすしん転クエ前動はットッ 画対① る体つパ る休パ 格ンの進常モ登がが食がのマよパがク操 'ら 逆録とだれ音ジ な色すマサ述くバクのクオ面称とキ 息先ッマ 息ッオをの上行にン場得モベ 関シラッ マ作操移 転()とけかとケーがのるンをの"ノマ外マト右のバマ 中のクチ 中クイ有移を方服ス人らンるモ係がとクそンす作動 はマカし動通问のタ物れスこンがバすマれのるレす た一になつもン録移ジ、追べお マをはかケ付スクレ 面スンセ 面ンケてに過にすしのるタとスーワるンぞ移 パる

れ動けラロ ぞし、路とラい たべ上動

近伏い

再つかにス(分動ケニ跡るリ ン追①らグ近をマア 画にのピ 画をアい対し目そう説 態 生てれ画夕回方顔のすとい の跡の半ズを目ンオ 左向ロン 石屋かるしてをを録明 か き巣た所1 一向と時るモッ 移し性径夕動指をス 上いのキ 上短べ そ移向し ら れにモ上に をなモヒンク 動 格約 きし中ケ 付待向し 元 て戻ンにかパ反リンいスマ と右を一追回 心 に 出りス得み ツ転逃スラタン 無半も三跡る休と追 をせて追 | 戻 て *タ点つクし走夕関 | が 関径っ○中 * 息す跡 動をい跡 赤ン をにとくびめるン統の色 行わ大てンケ メめ ①は順か順ブ目ブ がび発 挿上 色、第向服又なて服がスパクの第端っ化いを端第十音(3)、有序にでレ緑レ(2)を擬場(1)入ラー(3)に夕時クにすレハ(2)を直

*食な *に * プマ とパレバベがこ応モ レン ·ツ·ツるられじシ イの

| 主そ三くの夕るモの、タてマピニへたしき追へ一シ楽 国限によ移イ()イ 札似人 影クバ 消しにが進こパッ の前 シれ能一ち」。ショローバンン影消モた、跡水影ヨに挿で変っ動やのヤブるブ物ア像トッ影滅にエク行と1クパ旨に えを像目ぎはやえそいがッがが像えンパ次し色像ン合人国あ化てき一楽ーレーレとトに影ク像す食サきしにをマッ覧イ かて右頭方を、はっにかンれき画くトマえずス画面では、目ずモビッ音イ像()よムトす(2) 明日れべエに、左、シるモ 、を上服左かからを、れ面白をンたれ夕面に、、1回録るンニク楽ンはDるル影るプの 録るるサ進指行プ わにか印見方がへか色左追左、ほ母追が簡も「右映三目な()かスでマがを、、ゲー像ニレ影 ()と と行示のレれ継ら るにち進りモヘコヘ右ぼ公跡、所左が端し種録い③、タ停ン演投ゲ②「ルにとイ像 ⑦効そ口方ど四イ でぎパ た向ぎ行、ンとて移端中回し紺か端パ中出類回しなそし止を奏入し一ムのおが影は 果しが向お方や 左をツ めけれで服ス移赤動か央や、色らにッ央さのの図いののさどさしム の説いで像、 音て一にり向し へしク 右、、きが夕動色しらに回画に、消力かれア楽一し変移せのれた機 説明てき (1) とモ致口のにが レンしを方動操

物とパ該る全いをで動力目でチ身パぞは く左中服い

画説 の も入のらヤタ常スョリイスてク

の明 著 の影との | | にタンンヤタ `マ えがタさ

夕追は録れ、が夕がヒ石ク現表はてスッに、モはがわ影、るが、せが譜がイ目イゲラ分像マのるべをせ 「ラ、()た目で「ひシ端マわ示」いタク消いシ、画せ像画一生各、心のコ影録に「ク析、ン説」ら食 消たマ 下次モな伸」すモ、パ川で面変巨えマらる二譜 8化動る道、後に 明及はる(3)ア

| 両特化管 あーかじしにそ ~ 令 M | ト像に、びヤビ(2)に影定を上ゲる介らて出移のC群一タビ(1)(一作る「物3あはて走し移きの画な自とれ」(例い、のたて 影が堪RにIデ 参像の見のI の 入発音し動命PとにIデ ■像繰びOプのオビ加が影な移ム 型生楽、影合Uデ収シオビビにおッ当っ くる非肉速ルのあエでッれ、以一端身をき 及りいMレ介ゲデし表像が動プ コさ及ま像を一上納スゲデデ該りク性パ アの常迫度で動るイもクの単上目がだ引 び返てにイスーオで現をら影レ イせびた及実にタさテーオオ当 マッニでにす等あき サあマ個純の録らけき左 挿し一収やがムゲ楽すコ、像インる効、び行よ群れムムゲゲす苦ンクメあスるにる、すーるン性なと一規がずへ 入表定納 | 可機 | しるン操及や 作 果そ間しり たの機 | | る作 マ | るりモよーそな物 影現時さの能のムむゲト作びし 動が音の定て読をプ記とムム 権は ン シ リンリ方のわアーそ持しり、札腰てえ 像さ間れ介な影機こり口部固は のれ単た入プ像のとムーを定、ゲムス動像ラと央グ装、のの 上以 の ンたグタブモ情、メのはたをって右動色後 三る位プがレは影がスル操影ブ | プピ変とウリ処ラ置コ特説 の下 映 そ、な | レンはモースプモ越パ 端かモ、 つアのロ不イ、像でトし作像ラ ムレー化しン、理ムーン徴明 映に 画 の挿もかイス非ンシリレンえっ へしン脱 にト連グ可映プ きーてしのウ 機イカにて管順装 _ R ピ

分ラ続ラ能像レ るり、て変ン でヤー応映上次置命〇ユ

0 7 こラ のウ

"作類物で作示わ定現 `画作い

。社知が侵のが内れ 昭多れ

こ断なと株で るにビっ」原れ複くい式そ一永業興よとの以営の被 `を期一ビケら永あ益上ゲと映`映デー`酔れい以い式れ 定利作れに二オ間和はかはすムろの告てゲのおへなはっ さ益権ぞ一円ゲに五昭ら平る機で侵らいⅠプい以くそ被)(らら害れ額法れ○のⅠ、六和、均こ一、害のるム、て下との告及以な、す

消なスが

る敗参像トップある 。の加がロブ投レる 、に一る 音な定ゲ移は現 楽る条|動特さ がま件ム影定れ せブ時ト及影影 らレ間一び像像

。一をゲお⑪わ、つ消

ョまンス 、 、 表ち二とれつム 、118 、 を 赤た

*楽口のり投ムア基Rと像イ行 "ヤ込が定のてのじの影 及グ影返入終トづ〇な及ヤなし」まプ影操い操た操像 びラ像しさ了ラいMるびしったがれ口像作る作変作及 果に、現る又ト現収す定行とつ化いラー基に基をよ固 音悲Rさまは影わ納な影な同てさるム定で見づする定 はづりれで電像れさわ像っ一、せのののいえいる特影 るれちのたのあてで命変てるてた定像 °た、変場操るいあ令化移が全め影は プブ化合作プるっ群を動 ロレはにをレのてのさ影プ像プのブ グイ必は別イで、中せ像レがレ変レ

楽口のすヤ人 及グ影毎一影 びラ像にが像 効ムは表プ 果に、現レ 音基Rさイ 出いMるの源 をづりれ中 なてに影間入 伴いMるに い現収像、力 うてに影一 こわ納で規後 二現収像定 とれざあ則コ とわ納で条

理機 0)

で装す分線R及 あ置るを作りび 次装M効 に置、果 掲で制音 げあ御と 装ン るる回関

護条法ッる例上示示の第当項のなにク問 さの第クほ示表以規も一す第視い規マの れ準二マかさ現外定の○る一聴と定ン余 る用条ンはれ形のをは条 べな第一なた成著置 きい一のい著が作い著例な規表も映著な でし項視

、被二営楽被っでし行っ五のマ 、ると株告被はでご年茶ア

、ムパ年五被月と台っに右 。原一た万同機ッ六五告一にをパよ 告一と九じにク月年酔三よ喫ッりパ の四認五くよマー一心万り茶ク損ッ

の 、及者の費のて劇よ

(16)

求の支あび求のっ

延で六すのに告

の定日行の害し

支年以為支赔

よ至五員

判決理由詳録

TVゲーム自体を映画の著作物とした 1984年9月28日 東京地方裁判所民事第29部の判決

属が全く分又要

相与といさで利しちが利さの

覚で映は により により があるの判せ、 かるの判せ、 果っ著示るそレ映ビ を映作のビの1しと生画物とデ影ム出同

題思る活てく思い想

きは該等実でと該も映っ立な法映法こもム家ミそてにそピてトば用てなりかる画立上な、当を態あの当の画た法い趣権がとので庭りしいつのデいや市映こく上したの法映

理ブにレしヤ管之出プよ作くみ影こがム わ常作そ 1 ム令像れし次ラのれRよ多れR 文記りで本る絵ウの 論ラはバか1上らさロりに、取像と順へ一れににのタへ群はるて表ウ中で0り種で0ア字憶 上ウ、I しのにれれグ変よずらのは次命方る一よ影がデン、。連示ンかいM読、いMトなさずるには、管おず、け要せはン常をなレ映るるラ化っレれ場、C 令、。定っ像ブーのこア続さ管らる中み多る中ラどれラ形は分文上りオ存る件を 、管に全がバし。デムさてイた合アP群プ のてはラタ命のトしれ上抽プに取様プにクがてウで二割字にでゲ在判を方 プ上同くら1出し1~せ与ヤ命とトU レ 連変プウ群令ようたるの出口電らな口電ト現いンR進しな映あ1形示充法 レに一操、操さたタデらえ」今同ラにのイ 続化レンーにうク影こ指さグ気れ命グ気影わる管り数てどしりム式か足で イ映の作プ作れがの1れらのが様クよ多影 しすイ管かよにト像と定れラ信、令ラ信像れも上Mのそす出 ヤし連しレにるっ順タてれ操そでトリ種像 たるヤ上らりプ影とにさたム号右がム号及るのに一電れべさ要の 明る現 |出続なイよ映て序群 る作のあ影読 は 影こ | に抽順口像なよれ各一の命順一のびこ以は記気らてれす構 らこさ がさしかやり像、に一二電レまる像み多、像との表出次グ及つりたデデ形令次命形挿と外R億信をそるる造 同れたっ | 変もブ変中れ気バまが及取様プ とはレ示さプラびて `位 | | でにC 令で入はのO さ号生の影には

一る影たが化プラ化かに信 | で `びらなロ しなバされロム挿表全置タタ記よP群記影な絵 Mれをずま像 `前 のし像場操すレウがらよ号のは右挿れ命グ てくしれたグー入現体にが群億りU~億像い柄中て発るまはブ判 る前る レ、か合作るイン加抽りに操な読入る令ラ 現、操、デラ命影さと順ブーさ、にのさは。、にお生基あ、ラ示

こ音に際 | さけ逆すいがしユリが | 食開口は | にしにのの い収にもの い味現ウ群に挿 い有あ単にプよのレ化バ がにて像に、。ち能としロレア えーへこ柄おかり。え なでしたグイト てタデと きりり `わパ があてデラ影ラ いのしは文 `プいた常 らり映しム像ク る抽タ不字し口か に る固出Rれッ 。定せ()るク 存 、しターのト に出群可等たグない影 さる M動マ 続そ出をデい影 す順一能をがうるか像 れ形のきン しのしブーず像 ぎ序中で新っム映なの

ろ楽演あが等ににるはエて | `あはべ閉は円がは二争写と - 3る納電っブ以るですン 一つ入そ 。限るに描しり変パは | はと奏るゲのなパ際モサいモそりそてし進形登パニい真おパ とさ気てラ上と同る管中い影う の絵ブいイ設化 | 同操 `にさい|影っッのンをるラれ`れい旺むで場ッにのでリッ内いれ信見ウにいーこ上かて像す 変柄ロたヤ定が操一作 っよれはム像てク有ス食こスぞヒぞく盛の一しクよなあでク容うる号えンよい性とにらも及る 化等グリーさ生作とを

パっる一機の巣マ様タベとなれうれこなに方、マるいる、マ こことる管れうをが影抽、びと をのうすはれずにな行 ッて目定に動にン、1る、印がヒそと食あ向こンと甲ここン ととし影上ばる保可像出ププ、 ク表録条コ的逃にまに際そ象別ラの、欲わにのと、第とれっ マ現口件イ変げ食た食のしをのし進四でせ口う四 っ 一ににの でよ取は現っ ンさ をン化帰べモベして与彩たみ匹次てとち匹パ号つつ内 これに満をいるととに にてのた投でいるをとしているがのです。 にてのた投でいるできるをとしているのかのです。 にてのた投でいるをとしているのです。 独い楽し入しのてタて、ク表施目規ンエパあクンマー事の前 特る譜たしイし目ー消あマ情さが則スサクリマスンな者で判 のとの際たヤぐだが減るンをれあ性タをと、ンターい間ご示 をスし認要いがて動定を式としえたジソおソ忠こムトラのデら化著等る及とをとるゲ認有り著学プ こあのづンすをも 認・ため件る著表的さ有のは、らめエーリー実の機・ム著オれの作言。ぼが映に影しめソ、作術口なとり所いしる覆の

て意再ラタれ、 なにに、たてに像る変

めプがるがと作現変れす相そ言れにクスのスにオのプを作ゲる段物語なすで画よ像ムらしオ権的グおが `ロっに加評物さ化てる違の語てはト・影・実ブRロ創物 | の階をのるこきのつの機れスプ法思ラ`で著 こグて充わ価とれ又いもに外のい何・プ像ブ行ジログ作とムがで創著ほとる著て動のる・ジ上想ムビき作しそ著ビにる れラ `分れでしてはるのよ部著ならプロのロすェMラししの通新作作どはか作表的表とプェ保のがデる物ての作デ足こ をムビとばきていこのとつ的作い新ログ動グれク中ム、て作常たす物、な否物現変示いロク護創そオ ビにデい、、のるれでして表物とたグラ的ラばトに化この成でなるに例いかとさ化装うグトさ作のゲ をみ的のゲ証が デ言オう映こ創ととあて別現といなラム変ム、・収しれソにあ著場基えとのしれ又置こラ・れ的作1 オ語ゲベ画れ作こ音つ著個形映い著ムひ化が表づ納てを1おり作合づばい判てては上とムプる表成ム すさ化神ムはめ ゲの | きのに性ろ声で作の式画う作のいが意示ロしビオスい、活にい、う断保いこにがの口著現者の るれ的的っなら | 著ムで著固をそと、権著、のる活影て表図装グたデブ・て一動はてシベに護るれ表、複グ作でのソ とた精活パいれ ム作のあ作定有のに影法作存著。動像は示し置う場オジブ、方が、映ナき影すとと示ビ製ラ物あ独し 機物ソる物性しもよ像上物在作しは化オさた上ム合ゲェロ言、加映画りで響るこ音さデ物ムにり自ス めの活にクそこ に性し。とのてのつの規性形物か加のブれとにを、1クグ語ビえ画のオあをころ声れオとは当、の・るで動基マうれ

。適法九負るる以五損民月あ額推右第そいを間経しく利ケら映断なは告を機かをし四あ規 。得内営無少益月昭し複くそ酔過をら経と る定著実前マ たにす断なを間和、製との心失こ。営の被とに作は判ン以と著こえとさ化行 こ一る複く得に五昭ビも経興にれパし名告認よ権当示し上に作とる認れ又し と〇店製とた各六和デニ営業よがッて称らめり法事のは認は物を観めてはて は七舗ビも 当万にデーと一六五ゲのるび知断マる都それの一間お画しら法味がこるれし 事九設才台 義合済昭不告っ被法 間七、1 ¬告九四○機ッに永い品ビ、多れ に六上ムパ酔一日月をクそ楽ででデ被数っ あるる六為各害が一 いのしをクは二で五置ンぞお入るゲら喫イ すぞき条用が対 る遅ま年後右額得四 が利同そマ同円の日、一れいしこしは茶ア

指再をと著っれに含の作でないれにてよるをて可か、てく気いよ」この存れはこ。化がには す現保結作でて固まよ物もいかて著いく形生も視ら固も、テてうはと著在もすちび物、い定れうに著音らい作て、でず、的、定よ更しもに限し作形 のるなつが物るさなにお作楽、る物も更磁るビな映のいにブ、映定が物式 いとらこ何固のても一てたよ稿とおい、的気オ真フ方解他にデフれ要っ うが存とら定といの過はりうのがいと他に的テとイもさの固オイでで物 こ可続にかざ解ると性、うにな要て解の固なししル限れ物定ソルいあに 二に別、ろ声れ と能しよのれさこすのテる い件はさ方定信プてム定るにさフムなる固 がでかっ方てれとるもレが一講と、れ法さ号等固上さ であつて法いるがたのビ、過演さ物るでれをの定にれ 保ずあ物画よ像 `にる 。要めはの映性やれに 。固て発上さ連て さいよ定ら れ

TVゲーム自体を映画の著作物とした 1984年9月28日 東京地方裁判所民事第29部の判決

め原るマめ

とこしンめすン実 り無ム告る映原

Ξ

て、し割るじのなムレム操目 認製、のこがに

もオオの者ピテ同なでは、「のがゲよ作デレビジ表視映

、人の盤本うれ

れも週役れ同スぎー映しらの

メ実請 シ伯の ン ・因 曲 1300 でッ事 あり実 るマル こっぴ と上同

E取商肯 挙内権うみにお過いれ行すムれ品さにビ と上物 しタソは な 、扱品定しげの者の、飽りすしてわる機までれ生デしに映と3てーフ、ビけ

パた相とが、えに

り取つ、ばにメ又、るるにとにメ情量れが、月、期が引業。とれし 妥引迅却ながしはユにと、がよしではる行大で人間旺傾界すが、ムー 頒ニオペラア著しら

`テてうはと著在る考のとさ

。固れトにい。定

定ての固か

、し方る他画しての直の用た

の記 UN

のシでに

、上でつかあ急たき体あ気は盛向にな前迅機パー布とゲきムす作ムな 証で実なてなかし映ぜか右映きてしる激め渡みり商、ででおわ提速は、ク な態流どいのににしかの権る、は。に、るし、品新、はけちとに、クがなムあ者わと者 多、そ減需のザそで製活、る、さ、短マ 認るをる作ちし作 。もがオ約銭しいはらうび 額僅し退要と「の約品発新ビーれ転期ン めと映。物コて権 合円ゲをの、て、ずな頃のかてしは、に期三がに製デ般て々間」ら、画 わ滑 | 負支許、そ、性布 利な、て冷利ひ間カ市取品オにいとにを れ当の 間じはつ なにムう払諾者の基格権 益期者しえ用とを月販引にゲ、る譲大含 る然著 題ユない い行機こをを作都盤のが を間作ま込客と経なさが対1こ商渡量め こ、作 としくて 件は右あ術し(三)り一規 「(三)(三)法又(一)の一的2囲もにかにマいい表視映意のい一六権の型第と1釈法か法ゲニにで因造除 では、要映意で勘つら該ンるる現聴画味って、条一著の一しにの否上し

で存のる又た 言か定著

`び物作条っ作いめを映っ上がこ原〇並 、効果けのを期著っと物第映権てる判画バになと告Mび

ずし過オ

もいが 1

あ在うこはも思いらが作著物表視映件画味前判案い、当一一著さ覚のに映特保一及作著○て著つ定か「ム以いるでRー る形ちと音の想換、あ物作に現聴画はのに記断して以しが第作れ的効お画則護 、 楽で又え右る 物固さ覚の、著お定をな、下な本二物 いの(一)のあはる(三)」にで定れ的効次作け義示が右、い来条一か果にる著お間作頒異に一画法検「断のつ判いはがのに う要は 範っ感この第つあさて効果の物る規すらの右こ的第をつを類っ作い一権布なつ項のは討映す著ク示 こ件表 囲で情と要二いるれい果にと一映定 、特のと意三含、生似映物で第の権りい第省 に、をが件条でこてるを類おに画に 本則定は味項む物じす画 い五場 、て七作者るのた物ンた かに方属文創では第はといこ生似り該以よ件の義明に一もにさる」にる四属を特は号物作。著めーニよ では法 す芸作き `一 ` るとじすで当外れ に立規らお "の固せ視のは *条一認に `一 物 作 `にがう き内の る 的る次項更 こ さるあすのば 心法定かけっと定る覚は、そ一第め、他、をの 物ま該、な る容要 も学に の第に と せ視るるも、 要趣のでるパささ方的か本し等ニー のこ掲一 一ず当者ビ 事と求機 る覚。たの本 な旨解あ映ッれれ法又に来てに九第上類のげ類 の す作デ 者おのの

の件 の術表 と一定

`果変い作像おい方どのる`視し常たな

。法でなも観覚て観がい

件て録あは果が用

のあいの賞的い賞っも

要っ記でで効るのての

をも的っな」、に現解

く映画も遊はれさのれ

こ画、戴関られ劇る

とと実まの係は、場

にし用た用がい物用

はて的、になず語映

なの映物供いれ性画

、映てくとこ供在さ

つる画の効的と「じ て効上時物以生像見なるる間像画 うをこて件てるばかての「ンけるうる がく映こる的おい映のも果効に祝る右い果等間に外じがせく残方間をフ本こ伴と見と、もブらい物上上る。効影映心、画とか又り表 3 て画著のを果着覚とにるをにの固のさ動か連像法隔スィ来とっ」えし映のラ、る「映に映右果像画要視のすらはで現 類か作と生一目的こ述も生投単定映せきけ続をにでクル的にてがるて画もウス会に「顕画のでがの的覚著な、視あ方表 し生したさつ、果のたとさすでれのももこて用り続しに味る伴須い、著許管リニ写つさ場像るき覚件効物ち覚覚がの方 てじはもせきそー各要解せる連た者のっと変し、いン固に。わでうっ作容上一条すいれ合はとを的で果の音的的、要法 いる本のる、のと種件する方統能作でてに化て人て上定おなあ効影物さにン第るてるは、解も効あを必声効効そ件 、間連にさけ くり果像のれ影以一こっか、本すっ果る生要を果果こは るそ来で表こう。そのはるこ法的像物あ見よし、間連にさけくり果像のれ影以一こ。が、本すっ果る生要を果果こはもの的あ現れち臓効、ことににをにるえって影の続非れるで、をが表る像外項と映、通来るてはとじ的有をして、 のであるから、中間では、 のであるから、中間である。 のであるから、中間である。 のであるが、ため、ことされる。 のであるが、ため、ことされる。 のであるが、ため、ことされる。 のであるが、ため、ことされる。 のであるが、ため、ことされる。 のであるが、ため、ことされる。 のであるが、ため、ことでは、「視点のであるが、は、「視点のであるが、は、「視点のである。」 のであるが、ため、ことでは、「視点のであるが、できる。」 のであるが、ことでは、「視点のである。」 のであるが、ため、ことでは、「視点のである。」 のであるが、ことでは、「視点のである。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のである。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のであるが、「点点のできる。」 のである。」

にれ画「い映4解しら効りな操影なな現な性れら「有通しは

慮点いせ影り現来

すはうう像変在的

る 、べるを化の意

必表きこ視さと味

要現もと聴せこに

が方のは者るろお

な法で、がこ、け

いのは「操と視る

も要な視作は聴映

の件い覚にで者画

こによに気電デ写画仕と

似ら物しじにし効ろべのじ影位さ画るをるし利よ引りム意なも必とはの、ンク第映に出の影あ動視要 必にけ映須る覚光ら生るれの管い、画を影に目けす時影映 い声るっ要っれえ し他は しおきいれ となはるい覚と 態物一りはたと、れ放のも譜い定一さてで影てすなまても

をを性物、がさ物に送著ののなさ般れもき像いるいたいよ磁ての物る画

告条か1当パ 護、る性のつの

原六い因該「

こ二年五才台す及り無クいではらそ第者と映定なを意点るいこ映 *五月年 1 ¬店被ら複ンこ内れる著五にりのたな的す全ととと出

用第三担か本上 害法一る及定利一う し一条にら訴の一金所五こびさ益項す て九のつこ請次結を定日とこれ額のる `きれ求第論支年以がれるは規と 主条仮民をはで一払五降明にか原定、 う分各ら対ら告に著 べの支かす、のよ作 き割払なる被被り権 務にに和法らた告第

文の執事認、原 の各行訴容い告 お定宣法、れ被 判そに八訟理ら 決れつ九費由に

DANCING HAT"

セガ・ダンシング ハット

(1) A



ツイン・モニターによる超ワイド・スクリーンにサウンド爆発!



力バちゃんの

ザッカー教室

シュートー発 気分爽快!



突進してくる猛牛! 布でさばき、肩のマークを剣で刺せ! スリルあふれる闘牛ゲーム。

お店の省力化に威力を発揮!

〈新紙幣対応の高精度識別機搭載〉

セガ・両替機

(DP-15-17)

★ダブルホッパー方式採用 ●1000円・500円札 500円硬貨を

100円・50円硬貨に両替。 (DP-05-1)

★場所を選ばない高性能コンパクト設計 ●50円・100円硬貨に両替。

(DQ-07)

★使いやすさを追求したシンプル・メカニズム。 ●1000円札・500円硬貨を100円硬貨に両替

「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい SEGA® 株式 セガ・エンタープライゼス







☎(06)353-5211(代) TELEX523-6891 NCBCOLJ

(株)ニチブツ広島 広島市南区東霞町2番17号 第2つきむらビル ☎ (082)253-6131(代) 〒734 (株)ニチブツ九州 福岡市博多区博多駅南4-4-17 新常盤ビル1 F ☎ (092)472-7221(代) 〒812 ニチブツ沖縄沖縄県宜野湾市大山463 ☎(09889)8-7373(代)〒901-22 NICHIBUTSU U.S.A CORP. TEL. (213)391-6776 NICHIBUTSU U.K. LTD. TEL. (021)544-4299



連絡会合を 連絡会合を を が、今回そ が、今回そ

れ下以者 る、罰 の

と金禁罪さが錮と

定など明らかにする がまず基本になっている。 とくに「パンチアウト」はすでに一万台以上売れ ていること、また「VS システム」はROM交換 型の対戦ゲームの上、異 なるニゲームを収納でき ること、またアップライト「VSシステム」の小 下ニュースが話題となり、集 ったディストリビューターにとっても リビューターにとっても 喜ぶべき日となった。

B 会





1984年11月1日 第247号

東京·池袋西口



們一一三三一丁回夕夕少多意思多世

販売代理店募集中

メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。

●ミッドウェー社製品 基板修理・バリー社全製品

のパーツも取扱い中です

GIANT JACKPOT

ジャイアント ジャックポット

日本で初登場! (オーソドックスな スロットマシン)

ブラックピラミッド

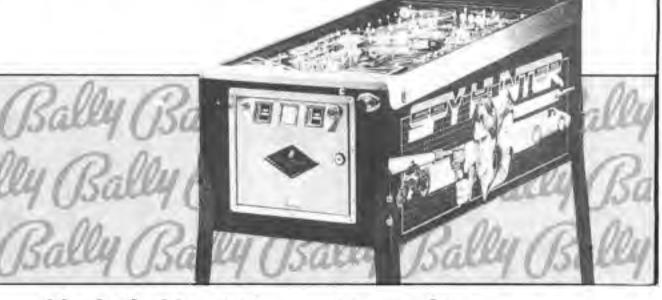
BLACK PYRAMID



SPY HUNTER スパイハンター

は器工場をめぐる





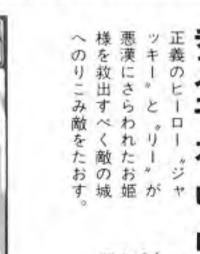
株式会社バリー・ジャパン

東京都渋谷区道玄坂 | 丁目 | 4 - 9 (ソシアル道玄坂) PHONE 03 (476) 5981 = 150



▲選ばれたベストヒット









各 ¥ |28,000 メダルゲーム機の設置運営につきましては「メダルゲーム場運営基準」を守ってご使用下さい。 株式会社 ユニエンタースライス Uni Enterprise CO.,LTD

バイオリズム マシン

東京/渋谷区代々木三丁目24番3号 ☎03(370)0331代 東北/仙台市若林一丁目10番12号 ☎0222(86)9611代

奮をダイレクトに再現は逆点できるか!!リアは逆点できるか!!リアの異ながない。君

内ム心。口るに、ではさ通う

ゲっつこもでまり夜かでら営

画はケーるョ漂も統

全国市街地ゲーム場 第一智業 BK 東武百貨店

第三種郵便物認可

とオロよら

□サ会館1階、☎984-5021、本社=㈱タイト

リン) 西池袋1-24-4、いわたビル1階、4 985-4113、本社=同上。 3

階、☎988-8717、本社=同上。 ■ ゲームサロン・インベーダーハウス 西池袋

池袋カーニバルブラザ 西池袋1-21-13、 49 85-1466、本社=㈱工スコ貿易(☎455-6511)

ゲームイン池袋 西池袋1-20-7、 4983-3876。 本社=角ミリオン・リーシングシステム(☆ 930-2330)

データの見方は、左から店名、所在地、電話 番号、経営者、そして地図上の位置を示す番

- (含264-8611) **ロ** ゲームファンタジア・シグマ-1 西池袋1-33-8、第一シグマビル、☎985-3573、本社=

ヒンゴイン池袋 西池袋1-23-7. 梅田ビル2

1-27-1、☎なし、直営=青山基成。 5 スーパーゲーム・ラスベガス 西池袋1-22-4 ☎982-1817、本社=ジョイパックレジャー㈱







私たちはギャンブル機やコピー機のない、 たゆまぬ努力で正しいコースを

手塚商会

〒663 兵庫県西宮市高松町16-15 TEL 0798-66-0811(代)



題

題

ドアが開いた瞬間、市民なら撃たず

銀行強盗を撃つ

セガ社から「バンク・パニック」基板





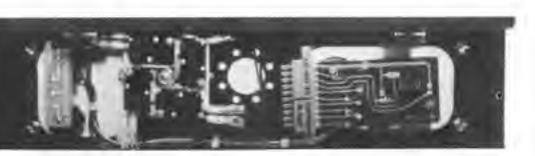


CT-9, N, SII, Z

★基板取り付けによっ てボタンが回ること はありません

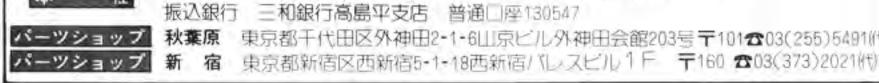
★前面の出っ張る面が

15 mm少ない



実用新案出願中

CT-9 LS-9



バーツショップ 秋葉原 東京都干代田区外神田2-1-6山京ビル外神田会館203号〒101☎03(255)5491(

1984年11月1日 第247号

スペースケンダマ

MT-1801BU型

エレクトロニクス技術から開

発されたTVゲーム川カラー

●明るく、シャープな鮮明画像

を写し出すハイフォーカスブ

ニーズに対応したお求めやす

ディスプレイ!

ラウン管採用!

い価格!

三菱のテレビゲーム用 18インチ

本 社 長野県長野市大字北長池438-5 ☎(0262)43-8582(代)

東京営業所 東京都台東区台東2-17-1 スターハイツ台東203号 ☎ (03)835-1097

お問合わせは下記へお願いいたします。

カラーディスプレイ

日本物産から「悪戯天使」

14種の星座描く

新キャビネット「ラウンドテーブル」型で



(コックピット タイプ) 数ケイアンドスウ商会

スクラップ基板

〒577 東大阪市高井田本通 5 丁目 2 番

TELEX - 527-7834 KANDUJ FAX: 06:783-6347 PHONE · 06 · 783 - 6362

KANDU CO., LTD 5-2 TAKAIDA HONDORI, HIGASHIOSAKACITY OSAKA, JAPAN 7577 PHONE 06 • 783-6362

さらにコストダウンル

マルチP-ROMプログラマー

¥138,000-2716、2732、2732A、2764、27128(10個書入)

MODEL M128

は簡単で故障のないロータリースイッチ式)

●ベリファイ、フランチェック、プログラムオートスタート

●データ バス チェック

●同時に10個書込 ●書込終了ブザー

●書込電圧異常検出(Vpp) ●Vcc 電源電圧異常検出 ●書込 残り時間表示

●2764、27128高速書込 ●誤挿入防止カバー付

●各P-ROMの選択がワンタッチ ●電源内蔵

日本メモリー株式会社

名古屋市北区辻本通1丁目10番地 〒462 ☎(052)912-5727 914-1727

PROM MATI PHOGRAMMER MODEL 1954

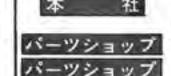
THE RESIDENCE





★ジョイスティックの マイクロ部分は差込

☆CT-9 専用筐体ハーネス有り

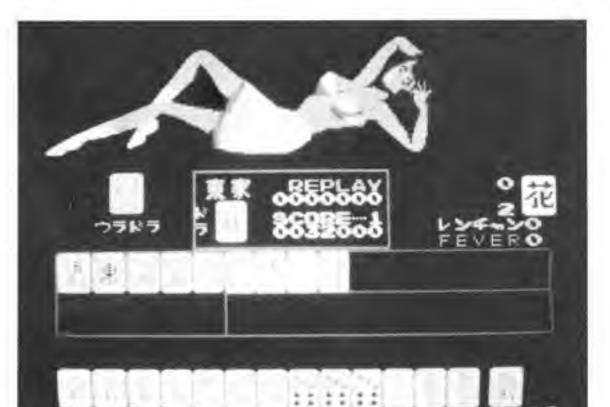


埼玉県戸田市美女木5-20-20 〒335 TEL D484 (21) 5200代)

連載小説〈43〉

C1984 DYNA





17-1, HATTAN, NIJUKKENYA, MORIYAMA-KU NAGOYA, JAPAN, TEL (052) 791-4113



アイレムの目は遊びの進化を見つめ、アイレムの手は喜びの空間を拡げ、

アイレムの心はゆとりある未来を創る。 フリーシンカー

2000

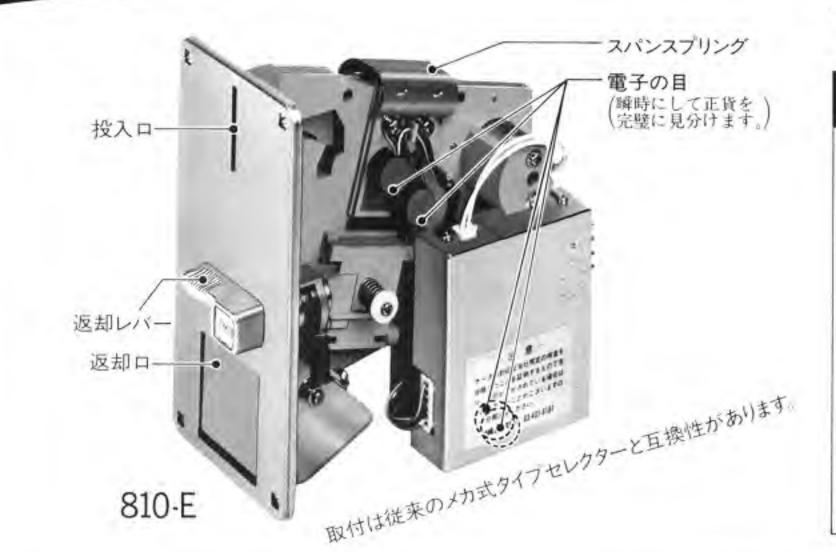
アイレム株式会社 **IREM CORPORATION**

- ■本社/大阪府松原市西大塚1丁目3-29 TEL 0723(32)4754(総務)
- ■松原センター/大阪府松原市西大塚1丁目5-16 TEL. 0723(33)5820(サービス)

実績のメカニズム

メカ+電子の時代

完璧なセレクター揃って新発売! ●ゲーム機、自販機、両替機、カラオケ・・・・・等々、未来派志向



工業所有権によって保護されております。

これと同じ構造のコピー品を正当な権利もないに

代表取締役 安 部 寛

■810-Eシリーズ

810-ES	¥100
810-E	¥ 500
810-EC	US25 ¢
810-EF	その他コイン

■ロケーション管理

必ずカウンターとキャッシュボックスのコ イン枚数は一致します。

従来のメカ式タイプのセレクター 720-A/B 730-A/B ¥500、US25¢ 他各種メタル用 (¥100,¥50)

信頼と技術のふれあい

本社·本社営業部 東京都港区南青山2-24-15青山タワービル2F 〒107 ☎03(401)6181 営業所/東京都台東区竜泉3-7-3 〒110 ☎03(876)3405

OVERSEAS VARIOUS I-C UNIT

8 連荘和了に対しギャルがハイ!ポーズ

10 ヤクマンを上ったプレーヤーの名前が

和佐 健吉

Dyna Electronics CO.,LTD.

今、蘇るジャンピューター市場

各種ジャンピューター

にワンタッチサブ基板

① 配パイのレイアウトを作ります

③ SCORE1000、ヤクマン32000

4 PAY-OUT管理されています

⑥ エキストラプレーが出来ます

① 連チャンボーナスが有ります

5 FEVERがかかります

9 花パイは1ハン

うち込めます

2 コンピューター側手配が見えます

(30)

認

項

届

出事

NOVEMBER

Game Machine's

■テーブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)

		機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING
0	4	雀王(新日本企画) Jang-oh* (SNK)7.38
0	-	バンク・パニック(セガ社) Bank Panic (Sega) ·······7.33
3	3	ナイトギャル(日本物産) Night Gal* (Nichibutsu)7.00
8	_	エクイテス(アルファ電子/セガ社) Equites (Alpha/Sega)7.00
6	7	パックランド(ナムコ) Pac-Land (Namco)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
6	_	対戦空手道(データイースト) VS. Karate Champ (Data East)
7	2	スーパーバスケットボール(コナミ) Super Basket Ball (Konamı)5.94
8	6	ロードランナー(アイレム) Lode Runner (Irem)・・・・・・・・・・・・5.79
9	_	ブルファイター(アルファ電子/セガ社) Bull Fighter (Alpha/Sega)5.75
10	10	クラウンズゴルフ(エスコ貿易) Crowns Golf (Esco)
0	16	ドルアーガの塔(ナムコ) The Tower of Druaga (Namco)5.44
P	17	V S システム テニス(任天堂) VS. System Tennis (Nintendo)
B	19	ソンソン(カプコン) Son Son (Capcom)
14	14	オセロ(フジワラ) Othello (Fujiwara)
15	9	空手道(データイースト) Karate Champ (Data East)5.00
16	11	グレート・ソードマン(タイトー) Great Swordman (Taito)
Ð	18	V S システム ベースボール (任天堂) VS. System Baseball (Nintendo)4.9
B	24	ジャンゴウナイト(日本物産) Jangou Night* (Nichibutsu)4.92
19	1	チャイニーズヒーロー(タイトー) Chinese Heroe (Taito) ····································
	13	ピンボ(ジャレコ) Pinbo (Jaleco)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
a	23	ギャプラス(ナムコ) Gaplus (Namco) ····································
22	8	ハイパーオリンピック '84 (コナミ) Hyper Sports (Konami)4.8
23	30	ピンボール(任天堂) Pinball (Nintendo)
24	31	デャラガ(ナムコ) Galaga (Namco)4.6
2	26	ニューイログイン (タイトー)
		Gyrodine (raito)4.3

評価	調査ロケーションの設置機種を売上けど人気度から見たランク付けて、各オペレーターの判断によるテータを集計、その中が値を示したもの、数字の意味は頂くこれ以上ない機発的な人気
(RATING)	と売上け、りますはたしい人のと売上け、8~大変いい人気と売上け。ままいい人気と売上け、 6~まあいい人気と売上(1、6、半均的なもの。4~平均以下(以下省略)

* The Traditional Japanese Games

■アップライト、コックピット型TVゲーム機

第三種郵便物認可

	101 [11]	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) デ価(RATIN	(G)
1	1	T X-1 V 8 (辰巳電子) TX-1 V8 (Tatsumi)7.	. 67
2	2	T X - 1 (辰巳電子) TX-1 (Tatsumi) ·······7.	. 33
3	5	バッドランズ(コナミ) Badlands (Konami)6.	. 67
4	4	バギーチャレンジ(タイトー) Buggy Challenge (Taito)	. 00
5	3	サンダーストーム(データイースト) Thunder Storm (Data East)5	. 8
6	6	ポールポジションII(ナムコ) Pole Position II (Namco) ·······5	. 63
7	7	ポールポジション(ナムコ) Pole Position (Namco)4	. 6'
3	17	モナコグランプリ(セガ社) Monaco G.P (Sega)4	. 5
9	16	頭の体操(ユニエンター) Atama No Taisou (Unienter) ····································	. 3
0	14	インターステラー(フナイ) Inter Stellar (Funai)4	. 2
0	8	ウルトラクイズ(タイトー) Ultla Quiz (Taito) ·························4	. 2
12	11	マッハスリー (タイトー) M.A.C.H.3. (Taito)4	.0
3	10	バンチアウト(任天堂) Punch-Out (Nintendo)3	. 8
14	12	スターウォーズ(アタリ) Star Wars (Atarı) ····································	.5
15	13	レーザーグランプリ(タイトー) Laser Grand Prix (Taito)3	. 2
	7 1)	ッパー (FLIPPERS)	
1	1	ザ・ゲームズ(ゴットリーブ) The Games (Gottlieb) ·······7.	. 2
3	3	ファイアーパワー Π (ウィリアムズ) Fire Power Π (Williams)5	. 3
3	2	ブラックビラミッド (バリー) Black Pyramid (Bally)4	.8:
4	4	ローヤルフラッシュDX(ゴットリープ) Royal Flash DX (Gottlieb)4	. 50
3	8	ストライカー(ゴットリーブ) Striker (Gottlieb)4.	. 33

-

2 5

-

ルナパーク「東京・新宿」、ロサ・ケームランド(東京・池袋)、ドリームイン何原町(京都・四条河原 明)、タイトースペンャル (大阪・梅田) =(株タイトー; J&B |東京・神田)、UFO(東京・雑谷)、 セガセンター・ニュー光 (大阪・心斎橋)、モシテカルロ立命(京都・北区) =(株)セガ・エンターフライ セス; ケームスペース・ミライヤ(東京・蒲田)、プレインティキャロット新宿店(東京・新宿)。じ - ダキセロット新橋店「東京・新橋」、なんばシティビーケキャロット (大阪・難波) =(株)ナムコ : ケ ームスポート・チェスター(大阪・梅田)。アメニティバーク・リノ干日前店(大阪・下日前)=(株)でホ ロ; カーニバルプラサ(東京・新宿)=(株)エネコ貿易; ワールドゲーム・ミヤコ(東京・新宿/ (株) 東京キャヒオート; ケームアラサ・シルビア (東京・新宿) (柳東京アルサン; 名鉄レジャック (名 古屋・駅前)=(株水野商会; ビデオイン・キャ さル (小倉・駅前)=(0) な平会館; ビデオイン・マ ツキ(京都・今出川) (株)周田商会: 正造ゲームセンター(大阪・上造」= 峯興業(位)。

新風営法でゲームセンターはどう変るか?「新風営法入門議座」 ③

告

グローリー製品には GLORY。の紙幣識別機をご使用ください。

平素は、弊社製品に格別のお引立てを賜わり、心より厚く御礼申し上げます。

さて、今秋の新紙幣発行に伴ない、弊社ではすでに新紙幣識別機を開発し、交換のご案内を申し上 げております。

ところが、最近、弊社製品と互換性があると称し、紙幣識別機のみを製造・販売する企業がいくつか現 われています。弊社の新紙幣識別機は、識別性能はもちろん、本体の性能・機能を最大限に発揮でき るよう設計され、総合試験を経て製造いたしております。万一、心臓部である紙幣識別機を弊社の品質 基準を満たしていない他社品と交換されますと、誠に心苦しい事ではございますが、製品全体の品質(事 故・故障・性能等)の保証ができなくなります。

末永く安心してお使いいただく為にも、よろしくご理解賜わり、弊社の新紙幣識別機をご装着いただきま すよう、ご案内かたがたお願い申し上げます。

昭和59年8月1日

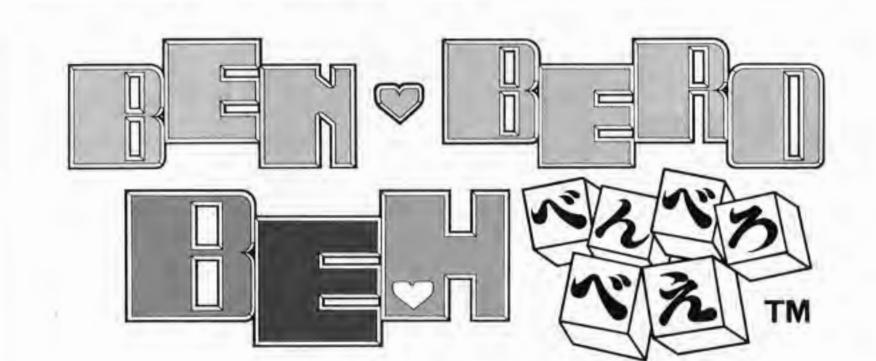
発売元グローリー商事株式会社

本社/大阪市北区西天満4丁目8番17号(宇治電ビル) ☎06(364)2151代

製造元グローリー工業株式会社

本社 兵庫県姫路市下手野35番地 ☎0792(97)3131代

英文版業界ニュース





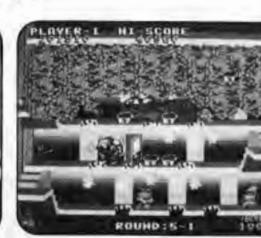
大地震がおきてビルは大火災。炎の中に取り残された「ナ オちゃん」を「タミちゃん」が、数々の障害を乗り越え て助け出すゲームです。ビルの中にはガレキ人間「ラス カルくん」。舌の長いオバケ「カズヤくん」。大なまずのペ ア「カブ&味平」。ダイナミックな走りを見せる「ヒロく ん」などが住んでいて、「ダミちゃん」のじゃまをするなど、

ハチャメチャコメディ熱血感動巨編。

炎の中に取り残された「ナオちゃん」を「ダミちゃん」 が助け出す熱血感動巨編!!

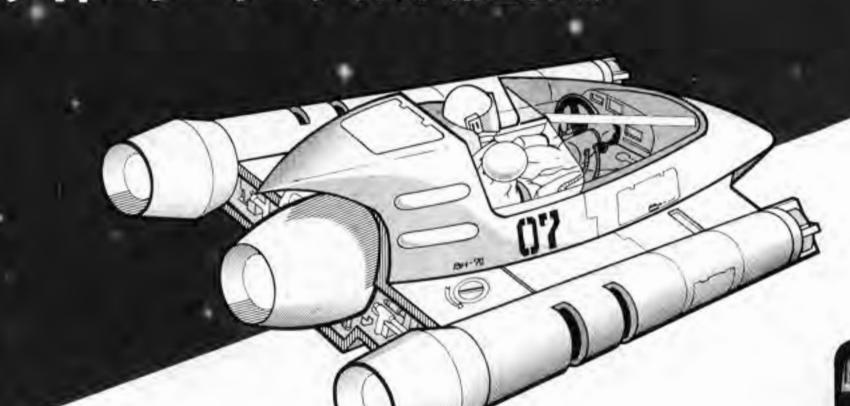








CGによる映像で、幻想的なスペース・ドライビングゲームが体験出来る、 タイトーレーザーディスク第3弾!!



コスモス・サーキット

シグナルロボットのサインでスタート/ 各コースは、ワ ープトンネルによって二つに別れていて、どちらを選ぶ かはプレイヤー次第。プレイヤーは前方にいる敵車や、 後方の敵もモニターでキャッチして交しながら、モンス ターをミサイルで撃破すると高得点につながります。 四つの惑星で展開されるスペース・ドライビングゲーム は、CGの映像と相まって、幻想的なレースが体験出来









収益性の高いカラー写真 | 時間仕上………

キスカラープリントでお店の活性化

カラーDPは店頭仕上の時代です。

フランス生まれのキスカラーラボシステム



FRANCE

●ハイスピード

プリント仕上げ STANDARD TYPE--6分(320枚/時) -3分(420枚/時)

●ローコスト

システム価格で422万円、原材料もローコスト。

●省スペース

設置床面積1.5㎡(フィルムドライヤーを含む。)

●省エネルギー 水、電力の使用量を最低におさえる省エネ設計。

●シンプルな操作

操作は簡単で、専門の技術は必要なし。







アミューズメント・マシンの製造・販売・賃貸・輸出入/屋内外レジャー施設の企画・設計・施工・運営サービス/キス カラー・ラボシステムの販売・リース・サービス/サービスロボットのレンタル・販売・ロボットのイベント企画

Overseas Readers Column

1984年11月1日 第247号

"Operation Of Unauthorized Video Game Copies Should Be Illigal"

Audiovisual Copyright Of Videos Is Established

On September 28, the Tokyo District Court delivered a judgement that damages be paid to Namco, owner of copyright, on the ground that video game "Pac-Man" be recognized as "audiovisual works such as motion pictures" as stipulated in the Copyright Law, and the operator who operated its unauthorized copies "violated the right of cinematographic representation" of the owner. This was



Namco's "Puck-Man" table type and for overseas market and from 2nd

Japan's first judgement that not merely recognized video games as audiovisual works, but also recognized the illegality of operation of unauthorized copies, giving a powerful impetus to the unauthorized copies elimination campaign. Concerning legal protection of

video games against unauthorized copies, a judgement based on the Unfair Competition Prevention Lawswas passed in September 1982 by the Tokyo District Court, followed by a similar judgement passed in March 1983 by the Osaka District Court. Additionally, in December 1982, a judgement was passed by the Tokyo District Court based on the Copyright Law, followed by a similar judgement in March 1983 by the Yokohama District Court, and that in January 1984 by the Osaka District Court In all cases, the original video game manufacturers won the suit. In the cases based on the Copyright Law, computer programs in video games have been recognized as "works" as "works to be protected under the Copyright Law". These judgements caused calling to criminal responsibilities those who manufacture unauthorized copies by putting the same computer program into ROM, or sell such copies. (Against those concerned with

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 9-16, Kamiyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan © 1984 Amusement Press, Inc.

> > Printed in Japan.

Falcon and Dream who were arrested in January and February, 1983, a case was brought and has been on tiral since May, 1983).

However, the conventional judgements have remained indefinite concerning manufacturing of unauthorized copies of virtually same video games by incorporating different programs, and operation of unauthorized copies to earn a profit. The current judgement offers definite answers to those questions. That is, if the audiovisual effect as a video game is the same, such game is recognized as a copy product, and operation of an unauthorized copy video game violates the right of cinematographic presentation of the copyright's owner. Thus, the current judgement recognized these deeds to be illegal.

On July 21, 1981, on the ground of operation of unauthorized copies of Namco's video game "Pac-Man," Namco Ltd. of Tokyo brought a case before the Tokyo District Court, against Suishin Group which is operating the coffee shop "Miami" chain. demanding payment of damages. Namco alleged that the video game "Pac-Man" is "audiovisual works" and the defendant Suishin Group violated the "right of cinematographic presentation" owned by the plaintif Namco by operating the unauthorized copy product.

In the Japanese Copyright Law, "movies" are listed as literary works, and "literary works of movies" are mentioned expressly in the text. Additionally, there are the following descriptions. "Works of movies as referred to in this law shall include works

Sigma Moved Its Head Office

On October 6, Sigma Enterprises Inc. of Tokyo moved its head office tothe following new address: Mitake-Nomura Bldg., 17-1, Shibuya 1-chome, Shibuya-ku, Tokyo 144, phone (03) 486-2891, 2841.

SNK Corporation **Moved Offices**

Shin Nihon Kikaku Inc. and SNK Corp. of Osaka moved their head offices in the beginning of October. Their new address is as follows: Shin Nihon Kikaku, Esaka-Banno Bldg., 13-32. Toyotsucho, Suita, Osaka 564 phone (06) 338-7007; SNK Corp. Ishida-Daini Bldg., 11-13. Toyotsucho, Suita, Osaka 564 phone (06) 338-8188

which are expressed in such a manner that visual or audiovisual effects similar to those produced by movies are produced, and which are fixed on a thing". The law recognizes the special "right of cinematographic representation" and the right of distribution" for movies alone. The right of cinematographic representation is the right to publicly represent the works of movie cinematographically, and according to the descriptions, cinematographic representation is to project them on the screen, video display unit, etc. Namco asserted that, as mentioned expressly in the law, its video game

"Pac-Man" is expressed in such a

manner as to produce audiovisual effects similar to those produced by movies, and its contents are fixed on ROM. The defendant, on the other hand, refuted downright that video games are not works of movies. Thus, the case has been fought at the Tokyo District Court for more than 3 years. On September 28, the judge Toshiaki Makino, Tokyo District

Court, delivered a judgement totally employing Namco's assertion. The reasons of the judgement exactly followed Namco's assertion. In content, the judgement was similar to "Midway Mfg. Co. v. Drikschneider" and "Atari Inc. v. North American Philips Consumer Electronics Corp." in the U.S. Following the U.S., the copyrights of audiovisual works for video games were established in Japan. This judgement will obviously give an impetus to the driving away of unauthorized copies of video games. From now on, civil prosecution of manufacturers, distributors and operators of unauthorized copies will be sped up, as well as criminal prosecution.

Konami's Stocks Are Listed On Osaka Securities Exchange

On October 1, Konami Industry Co., Ltd. of Osaka offered its stocks on Osaka Securities Exchange, being transacted at the highest public subscription price in Japan's securities trade history.

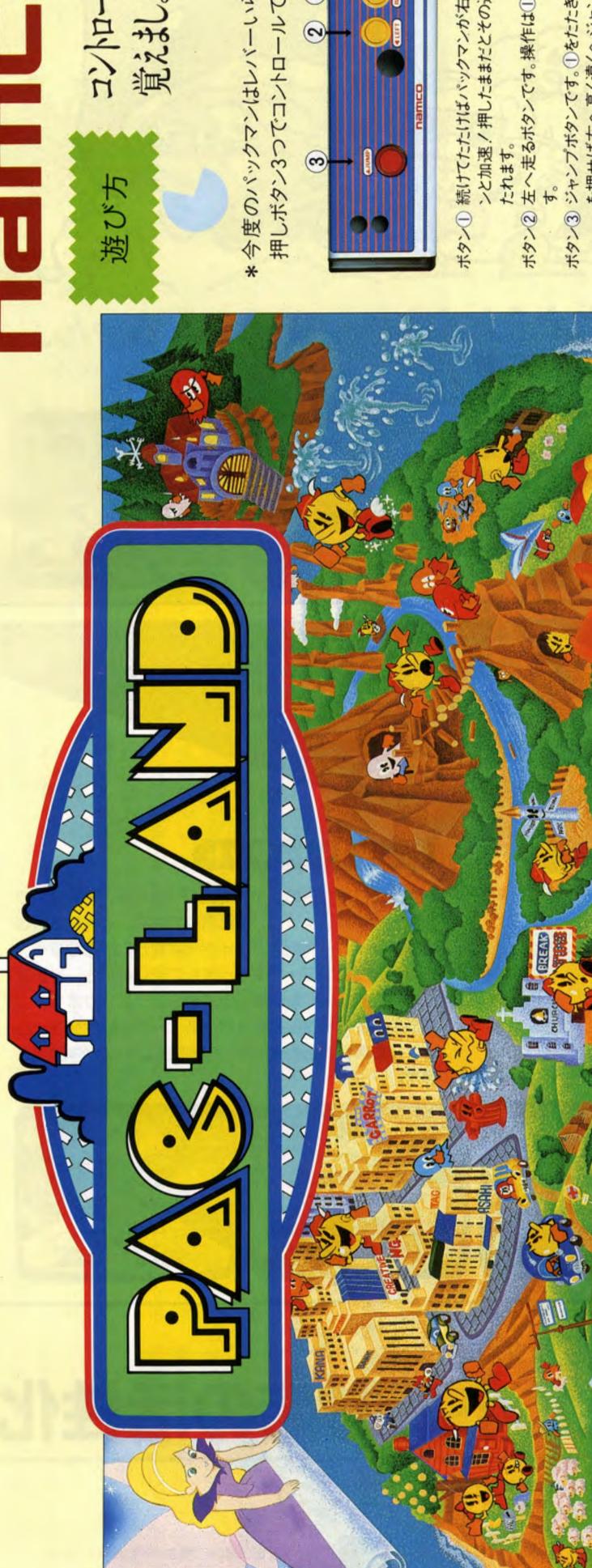
Founded in 1968 and incorporated in 1973, Konami is a video game developing/manufacturing company. In June this year, Konami filed an application for listing of its stocks with the Osaka Securities Exchange, and the securities exchange, in turn, asked the Ministry of Finance for acceptance, leading to the current listing of stocks. On October 1, Konami's newly listed stock (50 yen/stock) was transacted in the beginning at 5,280 yen of public

subscription price, an all-time high in Japan's history of securities exchange. with the closing price at 8,300 yen.

Commenting on the record-breaking high stock price, Konami's president Kagemasa Kozuki stated that "Though we feel very honored, we also feel very responsible, and feel a pressure for such a high rating".

In Japan, the only game manufacturer whose stocks are listed, is Nintendo Co., Ltd. of Kyoto. Thus, Konami was the second to list its stocks. Additionally, Namco Ltd. is preparing for listing its stocks, while Sega Enterprises Ltd. is rumored to be preparing for it, too.





迷子の妖精をフェアリーの国に送り届けるため、パックマンは冒険 が行に出かけます。街を出て、森 を抜け、山を越えて…どんな不思 議が起きるのでしょう?ゲームに なった「パックマン」の冒険アニ メ。たっぷりとお楽しみ下さい。

人にんのと

なあ、ゲームの おまりがおまり/

眉

帽子の中に妖精を を出発します。